5.2 Morgengribernes Byttehandel

Velkommen til!

På denne post skal I finde jeres indre opfinder frem og tænke i kreative ideer. Morgengriberne er kendt for deres optimistiske og kreative løsninger, og evnen til at gøre selv de mærkeligste ting til geniale opfindelser.

Her på posten skal I formå at bringe nyt liv til en genstand, og derefter sælge jeres opfindelse til Morgengriber-panelet. De er klar til at lytte, stille spørgsmål og vurdere om jeres ide er den næste store succes.

I får udleveret en genstand, hvorefter I skal finde ud af, hvad den kan bruges til. Måske er det en revolutionerende opfindelse, en genstand der løser mange af hverdagens problemer eller måske verdens sjove legetøj. Når I har fundet frem til det, så skal I forberede en salgstale, og derefter er det tid til at møde Morgengriber-panelet og sælge jeres idé.

Regler

- I har lige så længe, I vil, til at forberede jeres salgstale.
- I har 60 sekunder til at sælge jeres ide for Morgengriber-panelet.
- I må kun “sælge” den udleverede genstand.

Point

- Der gives op til 150 point.
- I bliver bedømt på kreativitet, brugsevne og salgsevner.