

8.1 Vindhvirvlingens Drømmefangst

Velkommen til!

Her på posten skal I bringe Vindhvirvlingens drømme hen til drømmefangeren - men pas på, hvis I er uopmærksomme kan drømmene ændres til mareridt.

Vindhvirvlingen er et lille og halvgennemsigtigt væsen af støv og fjer, der svæver rundt over jorden. Den hvisker drømme og hemmeligheder, som den hører i vinden. Hvis man fanger den i en pose, så fyldes posen med drømmebilleder.

Her på posten skal I fange drømmene fortalt af Vindhvirvlingen. I fanger drømmene ved at kaste frisbees gennem banen og ned til drømmefangeren i enden af banen.

I har 15 frisbees, som skal kastes gennem den 30 meter lange bane. Frisbees må kun kastes fra et holdmedlem til et andet, og hvis de tabes og rammer jorden, så mistes drømmen. Hvis man rammer uden for banen, så bliver drømmen til et mareridt og er tabt.

Regler

- I har 8 minutter til at få 15 frisbees ned til drømmefangeren i enden af banen.
- Man må ikke gå med en frisbee i hånden.
- Frisbees må kun transporteres ved at blive kastet.
- Hvis en frisbee rammer jorden eller kommer uden for banen, er drømmen blevet til et mareridt og frisbeen er tabt.
- I må ikke kaste hvis I står uden for banen

Point

- I får 10 point pr. frisbee I har fået ned i drømmefangeren, når de 8 minutter er gået.
- Der gives højst 150 point.

