

3.1 Blomsterånderens Redning

Velkommen! På denne post skal I vise, at I kan tænke hurtigt og handle rigtigt i en førstehjælpssituation.

Blomsterånderne kalder på hjælp. En person er kommet til skade, og nu skal I som hold finde ud af, hvad der er sket, og vise, hvordan I vil hjælpe sikkert og rigtigt.

Foran jer ligger **3 terninger** og **en førstehjælpsskabe med begrænset udstyr**. I skal kaste alle 3 terninger, som sammen viser hvilken situation I skal løse:

- Terning 1 (bogstav): Hvad er der sket?
- Terning 2 (tal): Hvor er skaden?
- Terning 3 (farve): Hvordan har personen det?

Når I har kastet, skal I sammen:

1. Finde ud af situationen
2. Vælge relevant førstehjælpsudstyr
3. Vise, hvad I vil gøre først
4. Forklare kort, hvorfor I gør det

Der gennemføres 3 runder. I slår med terningerne og får en ny situation i hver runde.

Regler

- Alle hjælper og deltager på posten.
- Én fra holdet spiller "patient" – resten af holdet behandler patienten.
- I må **kun vælge 4 ting** fra førstehjælpsskaben pr. runde.
- I har **3 min.** fra I har kastet med terningerne, til postmandskabet tjekker jer.
- Når I er klar, vises det til postmandskabet hvordan I vil hjælpe jeres patient.
- I finder selv på ulykken – var det f.eks. en rafte man fik i hovedet?
- Pas på hinanden og pas på udstyret.

Point

- Hver runde gives op til 75 point i alt på følgende parametre:
 - Handlede I i den rigtige rækkefølge? (op til 30 point)
 - Er jeres førstehjælp sikker og relevant? (op til 30 point)
 - Forklarede I jer godt og samarbejdede holdet? (op til 15 point)

