

7.4 Ildens Kapsel

Velkommen!

Når det bliver mørkt bliver Flammepusterne ikke bange. De har nemlig lært noget helt særligt: De kan fange små gnister og gemme dem i magiske kapsler.

En Flammepuster går ikke med en flamme direkte i hånden, for så blæser den bare ud. I stedet bygger de smukke lanterner, som passer på ilden og forvandler lyset til flotte mønstre på væggene.

Jeres opgave er at bygge jeres helt egen Ildkapsel. I skal bruge jeres fantasi og jeres medbragte konservesdåse til at lave en lanterne, der kan passe på en af Flammepusternes gnister. Den skal være så stærk, at man kan løbe med den, og så flot, at den kan jage alle mørke skygger væk. Er I klar til at tæmme ilden?

Regler

- Alle på holdet skal hjælpe med at bygge lanteren.
- Pas på jer selv og hinanden. Dåse kanter kan være skarpe.
- Brug arbejdsbuk og træholderne, når I banker huller i dåserne.

Point

Der gives 30 point for hvert af følgende krav, som er opnået:

- **Lanterne med lys:** Jeres lanterne har plads til et fyrfadsllys.
- **Flot fra alle sider:** Designet dækker lanteren hele vejen rundt.
- **Magisk lys:** Lanteren bruger materialer til at ændre lysets skær.
- **Holdbarhed:** Lanteren kan holde til en løbetur, uden at lyset falder ud.
- **Stærkt håndværk:** Lanternens design indeholder ståltråd eller snore.
- Der gives højst 150 point.

