4.1 Havets Bølgelængde

Velkommen til.

Bølgebærerne lever i tæt pagt med havet, og de ved, at vandets skjulte strømme altid flytter sig. For at navigere sikkert, skal man være i fuldstændig balance og kunne aflæse de svageste signaler under overfladen. Landslejrudvalget har sendt en række hemmelige og kryptiske udtalelser ud over vandet, og jeres opgave er nu at gennemskue, præcis hvilke vibrationer de sender ud.

Her på posten skal I prøve spillet 'Havets Bølgelængde' og se om I er på bølgelængde med Landslejrudvalget.

Når I spiller 'Havets Bølgelængde' får I udleveret 4 udtalelser fra Landslejrudvalget, som skal hjælpe jer med at placere en nål på et barometer. Barometeret består af to modpoler og et spænd ind imellem (f.eks. fra meget sur til meget sødt). Når I har fundet ud af hvor nålen skal sidde, så tager I fat i postmandskabet og får tjekket jeres barometer. Når den er tjekket kan I rykke videre til det næste barometer.

Der er 5 forskellige barometere, hvor I ved hvert barometer kan få op til 30 point.

Regler

- Når I har sagt 'Nålen er låst', så må I ikke rykke på nålen mere.
- I må ikke bruge andre hjælpemidler end de hints I får udleveret.
- I må ikke prøve den samme type barometer 2 gange. De er mærket med et bogstav, og I må derfor ikke prøve det samme bogstav to gange.
- I har max 10 minutter til at løse posten.

Point

- Hver barometer giver 0, 10, 20 eller 30 point alt efter hvor tæt i er på den rigtige placering.
- Der er 21 huller i barometret:
    - 30 point: hvis I sætter pløkken i det rigtige hul
    - 20 point: hvis I er 1 hul fra
    - 10 point hvis I er 2 huller fra
    - 0 point hvis I er >2 huller fra.

I kan på posten få op til 150 point. ½