6.1 Mosmumlerens Skrift

Velkommen til!

Her på posten skal I prøve kræfter med Mosmumlerens skrift. Mosmumleren er et mosvæsen fra Tågedalen, som lever af at stjæle minder. Den suger kraften ud af gamle runer, som gamle runemagere har hugget ind i stenene, og får historierne til at forsvinde for altid.

På denne post skal I få historierne tilbage i runerne, ved at fange de runer, som Mosmumleren har suget kraften ud af og danne et valgfrit ord af de runer, I har fanget.
I får udleveret en magnet med flere snore i, som skal bruges til at fange runerne som ligger i mosset. Ved at holde i hver jeres snor, kan I styre magneten og derved fange runerne. Hver gang I har fanget en rune, skal der være rotation i, hvem der holder i hvilken snor. Denne post er ikke på tid, og I bestemmer selv, hvor mange og hvilke runer I vil fange. Når I har stavet det ord I vil, melder I klar til postmandskabet og får kontrolleret jeres ord. Hver rune giver et forskelligt antal point.

Regler

- Ordet I skriver, skal godkendes af postmandskabet, som kan vælge at tjekke ordet på en online ordbog. Det er deres valg.
- Man skal holde bag ved markeringen på rebet.
- I må ikke træde ind over, eller røre jorden inden for markeringen.
- Usandsynlige sammensatte ord som “Hesteridderpistolsunderviser” eller “Græskarudskæringskanonkonge” tæller Ikke. Respektér postmandskabets vurdering.
- Der er forskellige baner med forskellige runer og I vælger selv hvor mange runer I fanger og hvor I fanger dem henne, dog må i højest undlade at bruge 3 af de runer I fanger. Fanger i flere end 3 runer som I ikke bruger, giver hver brik ud over de første 3 runer, -2 point stykket.
- Blanke runer kan tælle som alle bogstaver, men giver ikke point.

Point

- Der gives 20 point for at starte posten.
- Når jeres ord skal godkendes, lægges værdierne fra alle runerne i ordet sammen og tæller som point.
- Der gives højst 150 point.
- -2 point pr. rune, hvis i efterlader over 3 runer.