

8.2 Rejsernes Fortælling

Velkommen til Vindvandrerne's sletter!

Vindvandrerne er frie sjæle, der altid er på farten. Når vinden suser for kraftigt til at råbe, bruger de farverige flag til at sende deres drømme og beskeder gennem luften. I skal her prøve kræfter med Vindvandrerne's flagkommunikation.

I skal dele jeres hold i to: **Afsenderne** og **Modtagerne**. Afsenderne skal bruge to flag til at sende en hemmelig rejsehilsen, og modtagerne skal tyde flagene og skrive ordene ned.

Afsenderne får en besked og et ark, der viser, hvordan man holder flagene for hvert bogstav.

Modtagerne får et ark til at oversætte tegnene.

Når Modtagerne mener, at de har beskeden tager de fat på postmandskabet for at fortælle den hemmelige rejsehilsen og få point.

Regler

- Det er ikke tilladt at tale eller råbe med den anden del af holdet. Det er kun flagene, som må tale!

Point

- 20 point for hvert rigtigt ord i sætningen (max 100 point).
- 20 point for at have hele den hemmelige rejsehilsen.
- 10 point for hver person, som bruger flagene (max 30 point)

Der gives højst 150 point.

