4.3 Korallernes Passage

Velkommen i bølgerne!

Bølgebærerne sejler mellem farverige koralrev. Med deres magi læser de vejret og tyder bølgerne. I skal nu ligesom bølgebærerne mestre vind og stormmagien, og bruge det til at få skibet sikkert og hurtigt til at krydse havet og undgå at støde på koralræv.

I skal, ved at bruge ballonerne, blæse jeres skib sikkert igennem banen. Pas på at I ikke støder på grund. Havet har uforudsigelige kræfter, men med fællesskabets kraft vil I komme i land!

Regler

- I må ikke røre båden eller banen.
- I må kun påvirke båden ved brug af luften som i puster i ballonerne
- I har 5 minutter til at komme så langt så muligt. Når i enden af banen, skal I tilbage gennem banen til start.
- Falder båden ud af banen, så skal båden placeres tilbage til start.
- Tiden går igang så snart I har fået denne postbeskrivelse og 4 balloner.

Point

- I får point efter hvor langt på banen I kommer.
- Der gives 10 point for at starte posten
- For hver mur i kommer igennem på vejen derhen, gives der 10 point
- Der gives 100 point for at komme til den anden ende af banen
- Der gives 150 point for at komme hele vejen igennem og tilbage igen.
- Der gives højst 150 point.